



## **Atividade (2 aulas)**

### **Tema: Software**

### **Subtema: Software de sistema e de aplicação**

#### **Pequeno guião para desenvolver a atividade:**

1. Recolher informações sobre o software de sistema e de aplicação mais utilizados nos computadores pessoais e smartphones.
2. Caracterizar o software referido especificando se é compatível com computadores pessoais e/ou smartphones.

#### **Ao nível cognitivo pretende-se que:**

- Efetue pesquisas (em livros, revistas, Internet e outras fontes) sobre o tema.
- Crie um documento com formato e apresentação adequados ao fim proposto tendo o cuidado de:
  - Utilizar, de forma adequada, a informação proveniente de outras fontes (digitais ou analógicas), tendo em conta os cuidados a ter na sua transferência para o documento;
  - Verificar o respeito pelos direitos de autor e pela propriedade intelectual da informação utilizada;
  - Formatar adequadamente o conteúdo do documento (formatação de caracteres, alinhamento e espaçamento de parágrafos, avanços, limites e sombreados ou outros que se justifiquem no âmbito do trabalho em curso);
  - Aplicar marcas e listas numeradas a parágrafos, de acordo com as necessidades e finalidades do documento em causa;
  - Inserir adequadamente objetos no documento;
  - Alterar margens e inserir cabeçalhos, rodapés e números de página e, se necessário, fazer uso de quebras de página e de secção no documento;
  - Aplicar estilos para automaticamente criar um índice no documento;
  - Indicar a bibliografia/webgrafia devidamente formatada.



- Cries uma apresentação multimédia com formato e conteúdo adequados ao fim proposto tendo o cuidado de:
  - Aplicar as boas regras de organização de informação em apresentações multimédia;
  - Utilizar, de forma adequada, a informação proveniente de outras fontes (digitais ou analógicas), tendo em conta os cuidados a ter na sua transferência para a apresentação;
  - Verificar o respeito pelos direitos de autor e pela propriedade intelectual da informação utilizada;
  - Editar e formatar o texto da apresentação;
  - Inserir objetos multimédia na apresentação;
  - Aplicar adequadamente esquemas de cores, transições e efeitos na apresentação;
  - Indicar a bibliografia/webgrafia devidamente formatada;
  - Identificar o autor do projeto.

Guarda os ficheiros (documento e apresentação multimédia) com o teu nome e número.

**Data de entrega do trabalho: 27 / 03 / 2020**

**Envia** a resolução desta atividade para: <https://tartml.s.cld.pt>, colocando no final do documento **o teu nome, n.º e turma.**

*Realiza a tua **autoavaliação**, referente ao 2º período, através do seguinte formulário:*  
[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeLESwMT2B73tu37JNEDfxQCgUzahJSVOWHb\\_1JoxDBn1DTxw/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeLESwMT2B73tu37JNEDfxQCgUzahJSVOWHb_1JoxDBn1DTxw/viewform)

**Bom Trabalho!**