



GOVERNO DE  
PORTUGAL

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
E CIÊNCIA



## Agrupamento de Escolas Ordem de Sant'ago

### Jogo do Reino

#### Material necessário:

- 10 folhas brancas de papel A4
- 1 caneta

#### Organização do jogo:

- Colocar as folhas no chão organizadas em fila onde a base será o nível 10 e o topo o nível 1;
- Escrever em cada folha um número de 1 a 10.

#### Em que consiste o jogo:

- O objetivo do jogo é o participante chegar ao topo do reino sendo esse o nível 1, para o participante chegar ao nível 1, terá de responder acertadamente a uma pergunta sobre a matéria dada em cada disciplina da escola, quando aluno errar terá de voltar ao nível anterior.

#### Exemplo:

- Nível 8, pergunta  $1+1=?$  sendo uma pergunta referente à disciplina de matemática, se o participante errar volta ao nível 9 mas se o participante acertar irá avançar para o nível 7.

#### Regras do jogo:

- Nos casos onde haja mais do que 1 participante, cada participante passa a ter 3 vidas e no final de perder as 3 vidas, ou seja, errar 3 vezes será eliminado.