



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
E CIÊNCIA



Agrupamento de Escolas Ordem de Sant'Iago

JOGO DO AEROPORTO

Faixa Etária: A partir dos 6 anos. Este jogo pode ser usado para diversas idades. O que muda é a maneira de aplicar e conduzir.

Objetivo: Trabalhar a construção do lugar de uma cena, escuta e concentração.

Organização espacial da Sala: Se tiveres uma sala ampla, melhor. Caso contrário, afasta os móveis para conseguires algum espaço. **Descrição:** Delimita no meio da sala a área do jogo: Um retângulo de aproximadamente 2mt de comprimento e 1mt de largura. **Participantes:** 2 ou mais.

O retângulo delimitado representa a área da pista de aterragem do aeroporto, são colocados aleatoriamente nesta área objetos de vários tamanhos (livros, apagadores, sapatos, mochilas, cadeiras, canetas, etc).

Um dos jogadores é o piloto do avião que fica numa das extremidades do retângulo (este terá os olhos vendados), o outro jogador é a "torre de comando" e ficará do lado oposto do retângulo.

Devido à pouca visibilidade, a torre deve guiar o piloto para que este possa fazer uma aterragem sem perigo até ao final da pista, o mais próximo possível da torre.

Para jogar, são vendados os olhos do piloto e este deve ouvir a torre para passar os obstáculos (livros, apagadores, sapatos, mochilas, cadeiras, canetas, etc). Para realizar uma aterragem sem perigo, o piloto não pode tocar em nenhum objeto nem pisar fora do retângulo. A torre guia o piloto com instruções: Pé esquerdo para frente! Um passo pequeno para frente! etc.

O jogo termina quando o objeto é tocado ou quando o piloto pisa fora do retângulo, ou quando o piloto passar por todos os obstáculos e aterrar.

DIVERTE-TE!